

Modul für den Studiengang Informatik / Softwaretechnik

Modulbezeichnung	Web-Technologie
Kürzel für Stundenplan	
Semester	4
Modulverantwortliche/r	Prof. Dr.-Ing. Krohn
Dozent/in	Prof. Dr. Krause, Prof. Dr. Kamsties
Sprache	Deutsch
Zuordnung zum Curriculum	INF
Lehrform / SWS	2V + 2P Vorlesung mit parallel laufendem, auf die aktuellen Vorlesungsinhalte abgestimmtem Praktikum
Arbeitsaufwand	V: Arbeitsaufwand $16 * 2h = 32h$ plus die Hälfte an Vor- und Nachbereitungszeit = 48h P: Arbeitsaufwand $16 * 2h = 32h$ plus ca. das Dreifache an Vor- und Nachbereitungszeit = 100h Gesamt-Arbeitsaufwand für das Modul "Web-Technologie" ca. 150 h
Leistungspunkte	5
Voraussetzungen	Kenntnisse in Programmierung
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden sollen lernen interaktive Programme im Internet mittels Java, PHP oder Perl zu entwickeln. Hierzu sollen die Studierenden die in der Praxis angewendeten Frameworks zur Internetprogrammierung einsetzen können. Die Studierenden sollen Sicherheitsaspekte in der Internetprogrammierung berücksichtigen lernen und diese in ihre Programmierung mit einbringen.
Inhalt	Siehe unten
Studien-/ Prüfungsleistungen	Klausur 60 min / Projektarbeit
Medienformen	
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Selfhtml, Selfphp • Thomas Theis: PHP4, Galileo Computing • Internet

Studieninhalte des Moduls **Web-Technologie**

- Einführung, Motivation
- HTML
- CSS
- JavaScript
- Apache Server
- Frameworks
- CGI
- Servlets
- PHP
- Perl

VORLESUNGSTEIL: Arbeitsaufwand $16 * 2h = 32h$ plus die Hälfte an Vor- und Nachbereitungszeit = 48h

PRAKTIKUMSTEIL: Arbeitsaufwand $16 * 2h = 32h$ plus das Dreifache an Vor- und Nachbereitungszeit = 100h

Gesamt-Arbeitsaufwand für das Modul "Verteilte Systeme" ca. 150 h