

## Modul für den Studiengang Informatik / Softwaretechnik

Modulbezeichnung	<b>Praxisprojekt</b>
Kürzel für Stundenplan	
Semester	6. Semester
Modulverantwortliche/r	Prof. Dr. Seehusen, Prof. Dr. Schiffer, Prof. Dr.-Ing. Dai, Prof. Dr.-Ing. Krohn, Prof. Dr.-Ing. Hinrichs, Prof. Ebel
Dozent/in	Professoren und Professorinnen des Studiengangs Informatik des Fachbereichs
Sprache	deutsch
Zuordnung zum Curriculum	Pflichtmodul im 6. Semester Bachelor Informatik
Lehrform / SWS	6 SWS Praktikum (Gruppengröße 8) zur Projektarbeit und mit Vorträgen zu Spezialthemen des Projektes
Arbeitsaufwand	96 Stunden Anwesenheitszeit und 144 Stunden für Projektarbeit
Leistungspunkte	8
Voraussetzungen	alle Pflichtlehrveranstaltungen der ersten 5 Semester des Bachelor-Studiums Informatik
Darauf aufbauende Module	Die Bachelor-Abschlussarbeit kann auf Arbeiten im Praxisprojekt aufbauen.
Lernziele / Kompetenzen	Die im Studium erworbenen Kenntnisse werden in einem praxisorientierten Projekt umgesetzt. Es wird die Fähigkeit gefördert und gefordert, in einer Gruppe ein Thema mit fächerübergreifendem Inhalt zu analysieren, Lösungswege aufzuzeigen, Teilaufgaben zu identifizieren und Teilaufgaben zu realisieren. Das Projekt findet in der Regel in Zusammenarbeit mit einem industriellen Partner statt.
Inhalt	Das Projekt wird jeweils mit den Studierenden und Lehrenden und in der Regel einem industriellen Partner definiert.
Studien-/ Prüfungsleistungen	Projektdokumentation und mündliche Präsentation
Medienformen	Artikel, Projektunterlagen, Verweisesammlung im www, Lernraum
Literatur	Je nach Art der Projekte wird eine spezielle Literaturliste pro Semester zusammengestellt Stand: 23.11.05