

## Modul für den Studiengang Informatik / Softwaretechnik

Modulbezeichnung	<b>Agententechnologie</b>
Kürzel für Stundenplan	at
Semester	5. oder 6. Semester
Modulverantwortliche/r	Prof. Dr. Seehusen
Dozent/in	Prof. Dr. Seehusen
Sprache	deutsch
Zuordnung zum Curriculum	INF, Wahlpflicht
Lehrform / SWS	2 SWS Vorlesung (Gruppengröße 35) + 2 SWS Praktikum (Gruppengröße 12)
Arbeitsaufwand	64 Stunden Anwesenheitszeit und 96 Stunden für Vor- und Nachbereitung des Lehrstoffes und das Anfertigen von Praktikumsberichten
Leistungspunkte	5
Voraussetzungen	Module Bachelor Informatik: Programmieretechniken, Datenbanksysteme, Rechnernetze, Betriebssysteme I, Verteilte Systeme I, Intelligente Systeme I
Lernziele / Kompetenzen	Es wird in die Methoden und Verfahren der Agententechnologie eingeführt. Die Studierenden werden befähigt, Multiagentensysteme zu entwickeln und zu bewerten.
Inhalt	Software-Agenten, Begriffsbestimmung und Klassifikation, Grundlegende Strukturen, Formale Darstellungen Kommunikation und Kooperation Mobilität Lernen und Planen Sicherheit und Vertraulichkeit Agentenarchitekturen, FIPA Referenzmodell Entwicklungswerkzeuge und -methoden Beispielsysteme
Studien-/ Prüfungsleistungen	Projektarbeit, Klausur (60 min)
Medienformen	Lehrbücher, Artikel, Beamerpräsentationen, Tafel, Unterlagen etc. im Lernraum
Literatur	Bradshaw, J. M. (Hrsg.): <i>Software agents</i> . MIT Press, Cambridge, MA, USA, 1997. Brenner, W., Zarnekow, R., Wittig, H.: <i>Intelligente Softwareagenten</i> . Springer, Berlin, 1998 Bigus, J.P., Bigus, J.: <i>Constructing Intelligent Agents Using Java</i> . John Wiley & Sons, Inc., New York, NY, USA, 2nd, 2001. Wooldridge, M. N., Jennings, R. (Hrsg.): <i>Intelligent Agents</i> .

890 *Lectures Notes in AI*. Springer-Verlag, 1995.

Wooldridge, M.: *An Introduction to MultiAgent Systems*.  
John Wiley & Sons, 2002.

Stand 24.10.05